

# BARANYI IMRE KISPÁLYÁS EMLÉKTORNA

## 1. Torna célja:

Baranyi Imrének a Tiszakeszi labdarúgó sportegyesület alapítójának tiszteletére évenként ismétlődő emléktorna megrendezése, labdarúgás népszerűsítése.

## 2. Torna rendezője:

Tiszakeszi KÜSE és a Tiszakeszi Polgármesteri Hivatal  
Torna Versenybizottsága.  
Elnök: Borza Gyula  
Tagok: Molnár János, Karakas József, Perge Tamás

## 3. Torna helye és ideje:

Baranyi Imre sporttelep.  
2013.05.01. 8:00 (Gyülekező: 07:30)

## 4. Torna résztvevői:

16. életévet betöltött amatőr, tiszakeszi játékosok (a tornán csak helyi csapatok indulhatnak!)

## 5. Helyezések eldöntése:

Rendes játékidőben elért győzelemért 3 pont, döntetlen mérkőzést végeredményt követő büntető pontról végzett rúgásokkal szerzett győzelemért 2 pont, vereség esetén 1 pont illeti meg a csapatokat. Vesztes mérkőzés után nem jár pont! Azonos pontszám esetén az alábbi sorrend dönt:

- több győzelem
- egymás ellen játszott mérkőzésen szerzett több pont
- egymás ellen játszott mérkőzések gólkülönbsége
- egymás ellen játszott mérkőzéseken rúgott gól
- az összes lejátszott csoportmérkőzés gólkülönbsége
- a csoportmérkőzésen rúgott több gól
- sorsolás dönt

## 6. Torna lebonyolítása:

A csapatok számától függően hármas vagy négyes csoportokat alakítunk ki, melyek egymás körmérkőzést játszanak, amelynek alapján kialakul a végső sorrend. A csoportok első két helyezettje jut tovább az elődöntőbe (A csop. 1. helyezett – B csop. 2. helyezettjével, B csop. első helyezettje - A csop. második helyezettjével mérkőzik meg. Az elődöntő 2. győztese az első helyért játszik, a két vesztes csapat a harmadik helyért.) A találkozók játékidője 2 x 12perc.

## 7. Díjazás:

A tornagyőztes 1 évre elnyeri a torna névadójáról elnevezett vándorszerleget. Az 1-3. helyezett csapatok kupadíjazásban részesülnek. Különdíjban részesül a szervezők, résztvevők által legjobbnak ítélt kapus és mezőnyjátékos, valamint a torna gólkirálya. A torna 1-4. helyezett csapatai oklevél díjazásban részesülnek.

## **8. Költségek:**

A torna díjazását(kupa, oklevél, különdíjak) a rendező biztosítja.

## **9. Nevezés:**

A versenybizottság által kiállított nevezési lapokat 2012.04.27-én 18 óráig lehet leadni. Csak az előzőekben leírtaknak megfelelő módon határidőig beérkezett nevezést fogad el a Versenybizottság.

Nevezési díj: 3.000,- Ft, azaz kettőezer forint.

## **10. Játékjogosultság:**

A torna mérkőzésein azon játékosok, akik a nevezési lapon szerepelnek.

## **11. Játékidő:**

2x12 perc 2 perc szünettel

## **12. Játékszabályok:**

A kezdőcsapat 6 játékosból (1 fő kapus, 5 fő mezőnyjátékos) áll.

A mérkőzés csak akkor kezdhető el, ha egy csapatból legalább 4 (négy) játékosra kész labdarúgó tartózkodik a játéktéren.

A kiírt mérkőzés-kezdési időpont után várakozás nincs!

Amennyiben valamely csapat hibájából a mérkőzés elmarad, az eredményt 3 ponttal és 3-0-s gólkülönbséggel a vétlen csapat javára igazolja a Versenybizottság.

Ha mindkét csapat vétkes az elmaradásban a mérkőzés lejátszottak tekintendő azzal, hogy egyik csapat sem kap pontot.

A játékosok csak gumitalpú illetve gumi stoplis talpú labdarúgó cipőben szerepelhetnek, sípcsontvédő használata ajánlott.

A cserejátékosok a saját kapujuk mögött, vagy az oldalvonal mentén, saját térfelükön elhelyezett kispadon foglalnak helyet.

A cserék korlátlan számban, a mérkőzés teljes játékidője alatt alkalmazhatók, akkor is, ha a labda játékban van.

Szabályos csere: a pályán lévő játékos(ok) előbb lemegy (lemennek) a kapu mögött, vagy az oldalvonal mentén lévő cserepadnál, s csak ennek megtörténte után léphet(nek) pályára a cserejátékos(ok).

Szabálytalan csere esetén a játékvezető 2 perces kiállításal köteles büntetni a vétkes csapatot.

A lehívandó játékost a vétkes csapat vezetője jelöli ki.

Ha bármelyik csapat létszáma kiállítások következtében 3 főre csökken, a mérkőzést be kell szüntetni.

A torna mérkőzései kispályás labdarúgásra alkalmas játéktéren, 2x3m-es kapukkal, egy játékvezető bíraskodása mellett nyerne megrendezést.

A labda játékon kívülre kerül, ha az oldal-, illetve az alapvonalon elhagyja a játéktérrel.

A partdobás elvégzése történhet kézzel, vagy lábbal. Partdobás (rúgás) esetén az ellenfél játékos köteles legalább 3m-re eltávolodni a labdától.

Partdobásból (rúgásból) közvetlenül nem érhető el a gól!

Védőjátékosról – kapusról is!!! – alapvonalon kívülre került labda esetén szögletűrúgás következik.

Szögletűrúgás esetén az ellenfél játékos köteles legalább 5m-re köteles eltávolodni a labdától.

A támadójátékosról alapvonalon kívülre került labdát csak a kapus hozhatja játékba kézzel, vagy lábbal is. A labda akkor kerül játékba, ha a büntetőterületet elhagyta.

A kapus kidobása, kirúgása a félpályán túlra is szabályos.

Kapukirúgásból, kapuskidobásból közvetlenül nem érhető el gól!

Amennyiben a játékban lévő labdát a kapus az ellenfél kapujába dobja, gólt kell ítélni.

A félidők megkezdésekor, illetve szabályos gól elérése után a játék kezdőrúgással folytatódik. Kezdőrúgásból közvetlenül gól érhető el.

Ha a játékvezető a játékot megállítja (sérülés, idegen személy labdaérintése stb.) azt labdaejtéssel kell folytatni.

Labdaejtést a büntetőterületen belül nem lehet végrehajtani, ilyen esetben azt a büntetővonal (6m-es) azon pontján kell elvégezni, amely legközelebb esik a labda játék-megszakítás pillanatában való helyéhez.

Amennyiben saját játékosárs által végzett partdobás (rúgás) alkalmával, vagy szándékosan lábbal a kapushoz történt labdatovábbítást követően a kapus a labdát a büntetőterületen belül kézzel érinti, az ellenfél javára közvetett szabadrúgást kell ítélni.

A közvetett szabadrúgást a 6-osvonal azon pontjáról kell elvégezni, amely legközelebb van a kapus kézzel történt labdaérintés helyéhez.

A kapuk előtti 6m-es vonal büntetőterületet határol.

A büntetőterületen belül védőcsapat által elkövetett olyan szabálytalanság esetén, amely a mezőnyben közvetlen szabadrúgást vonna maga után, büntetőrúgást kell ítélni.

A büntetőrúgást 7m-ről kell elvégezni.

Büntetőrúgás esetén a játékosoknak – a játékvezető által előzőleg azonosított büntetőrúgást végző játékos és a kapus kivételével - a labda vonala mögött és a labdától legalább 3 m-re kell helyezkedniük úgy, hogy a rúgó játékos az ellenfél a büntető elvégzésében nem akadályozhatja.

A rúgás elvégzése előtt a kapus a kapuvonalon a kapufák között mozoghat.

Szabadrúgás esetén az ellenfél játékosainak legalább 5 (öt) méterre kell helyezkedniük a labdától.

### **13. A torna fegyelmi ügyei:**

A torna folyamán 2 és 5 perces, valamint végleges kiállítás alkalmazható.

Egy mérkőzésen ugyanazon játékos második 2 perces, vagy egyszeri 5 perces büntetése után nem szerepelhet.

A büntetés letöltését követően helyette egy cserejátékos léphet pályára.

A véglegesen kiállított játékos helyére cserejátékos nem állítható be.

A véglegesen kiállított játékos a torna soron következő mérkőzésen automatikusan nem szerepelhet.

Súlyos szabálysértés esetén a Versenybizottság a torna további mérkőzéseiről kizárhatja a játékost, illetve élhet azzal a jogával, hogy a játékosal szemben további fegyelmi eljárás lefolytatását kérje az illetékes Fegyelmi bizottságtól.

### **14. Óvás:**

A mérkőzés eredménye ellen óvást 2.000,- Ft, azaz Kettőezer forint óvási díj egyidejű befizetése mellett írásban, 2 (kettő) példányban a mérkőzést követő 10 percen belül lehet a Versenybizottságnak benyújtani.

A határidő elmulasztása esetén a bizottság az óvást érdemben nem tárgyalja, illetve az óvási iratot nem veszi át!

A Versenybizottság döntése végleges, ellene fellebbezésnek, panasznak helye nincs!

## **15. Egyéb rendelkezések:**

A torna mérkőzései során a játékvezetőknek a sárga, piros lapokat nem kell alkalmazniuk.

A kiállítást, annak időtartamát kézfelmutatással, szükség esetén szóban közölje a Versenybizottsággal és a játékosokkal. 16. A büntetőpontról végzett rúgások, döntetlenül végződött mérkőzések győztesének meghatározására

Döntetlenül végződött mérkőzések esetén a büntetőpontról végzett rúgások - amelyek nem képezik a mérkőzés részét - döntenek arról, hogy melyik csapat szerez 2 vagy 1 pontot, illetve nyeri el a kitűzött díjat.

Ennek során a következők szerint kell eljárni:

a./ A játékvezető kijelöli azt a kaput, amelyre a rúgásokat elvégzik.

b./ Pénzfeldobással sorsol annak eldöntésére, hogy melyik csapat végzi az első rúgást.

c./ Az az 5-5 játékos, aki a mérkőzés lefújásakor a játéktéren van, felváltva végez egy-egy (csapatonként öt-öt) rúgást.

Ha valamelyik csapat kiállítás következtében ötnél kevesebb játékosal fejezi be a mérkőzést, a cserejátékosok közül kell játékost (játékosokat) kijelölni, hogy mindkét csapatban öt-öt játékos vegyen részt a rúgásokban.

Nem végezhet büntetőrúgást az a játékos, aki a mérkőzés lefújásakor kiállítás miatti büntetését töltötte.

d./ Ha mindkét csapat elvégezte az 5-5 rúgást és egyforma számú gólt rúgott, vagy egyik sem rúgott gólt, a rúgásokat folytatni kell az eddigi sorrendben, úgy, hogy további egy-egy játékos végez büntetőrúgást mindaddig, amíg mindkét csapat egyenlő számú rúgása mellett az egyik csapat egy góllal többet ér el, mint a másik.

A hatodik büntetőrúgást azoknak a játékosoknak kell elvégezniük, akik a mérkőzés lefújásakor a játéktéren tartózkodtak és az első 5-5 rúgásból kimaradtak.

Ha valamelyik csapatnál ez utóbbira kiállítás miatt nincs lehetőség, a következő rúgást egy játékjogosult cserejátékosnak kell elvégeznie.

e./ Miután már valamennyi cserejátékos is rúgott kapura és az azonos számú rúgások mellett még mindig egyenlő az állás, ismét a c./ pontban felsorolt játékosok következnek az eredeti sorrendben.

Amennyiben a fent leírtakat valamelyik csapat megszegi, óvás esetén ellenfelét illeti a 2 pont.

## **Záradék:**

Jelen Versenykiírásban nem szabályozott kérdésekben a Versenybizottság hoz döntést, mely döntés végleges, ellene további fellebbezésnek, panasznak nincs helye.

A versenykiírás érvényes a Baranyi Imre Kispályás Emléktorna 2013. május 1-i mérkőzéseire!

VERSENYBIZOTTSÁG